

- **form•Z versjon 3.9 er lansert**
- **Snøhetta vant igjen med form•Z**



Med seier i konkurransen om Turner-museet, har Snøhetta nok en gang vunnet en prestisjetung internasjonal konkurranse - og nok en gang med form•Z som modellerings- og presentasjonsverktøy. "Den nye, fasettfrie geometrien i versjon 3.8 var til uvurderlig hjelp i utarbeidelsen av den avanserte, dobbeltkrumme hovedformen", uttaler Jim Dodson hos Snøhetta.

Mer om prosjekter fra norske brukere på: www.formz.no

Med implementering av "glatt", fasettfri geometri og gjennomgående parametrisk modellering, var formZ 3.8 en revolusjon. Versjon 3.9 viderefører og forbedrer dette, samtidig som den introduserer støtte for nye og viktige standarder. Om du ikke oppgraderte til form•Z 3.8, er versjon 3.9 et sterkt argument for å gjøre det nå!

TILBUD PÅ OPPGRADERING FØR 15. DESEMBER:

Fra versjon før 3.8: Oppgrader til 3.9 nå og få Kent Agurells nye bok til kr. 490
 Fra versjon før 3.0: Oppgrader til 3.9 og få Kent Agurells nye bok gratis
 Fra versjon 3.9: Oppgrader til flere brukere og få Kent Agurells nye bok gratis

Nyheter i form•Z 3.9

ViewPoint VET: Ny standard for visning av 3D på web. Shockwave 3D: Nytt format for visning av 3D i interaktive presentasjoner laget i Macromedia Director. Piranesi: Eksport for behandling i Piranesi - et program som gir 3D-grafikk et "håndmalt" uttrykk. QuickTime VR 5.0: formZ støtter nå også eksport til sfæriske panorama-filmer for QuickTime VR 5.0. NURBs objekter kan nå også skapes ved hjelp av 2, 3 eller 4 siluett-profiler. NURBs -objekter vil nå være parametriske også etter at de er bearbeidet med trim-operasjoner. Et nytt ekstrakt-verktøy er introdusert. Dette gjør det mulig å "trekke ut" kontrollinjene fra et hvilket som helst parametriske objekt.

Les mer om form•Z 3.8 / 3.9 på: www.formz.no

Nyheter i form•Z 3.8

"Glatt" geometri basert på ACIS geometrikjerne, er fullstendig integrert i programmet. Parametrisk modellering er nå gjennomgående implementert i de aller fleste operasjoner. Trimmede parametriske flater beholder sin parametriske natur. Trimmede flater kan eksporteres med parametriske egenskaper. Objekter kan konverteres fra en type geometri til en annen med et enkelt klikk. Avansert avrunding og sammensmelting kan nå utføres som glatt geometri på alle objekter, inklusive parametriske volumer og flater. Med fasettfri geometri kan avrundinger foretas på langt mer avanserte former og sammenføyninger enn det som er mulig med polygonbasert geometri. Nye funksjoner for sub-inndeling av flater. Lys-grupper kan nå opprettes i lys-paletten. Myk geometri og parametrisk informasjon kan nå importeres og eksporteres fra/til alle formater som støtter den type informasjon. En ny direkte-konvertering til/fra rendering- og animasjonsprogrammet LightWave er introdusert. (DDD distribuerer også LightWave. Ta kontakt for mer info).

Nye form•Z kurs i februar 2002

Vi planlegger nye kurs over nyttår. Vi legger mer info ut på våre websider så snart vi har tidspunkter klarlagt. Ta gjerne kontakt med oss og sett deg på liste (uforpliktende!) allerede nå, så kontakter vi deg når vi starter påmelding.

Ny versjon av Kent Agurells formZ Desktop Companion

Ny, utvidet versjon, fullstendig oppdatert for versjon 3.8 (3.9 tillegg på pdf) av Kent Agurells populære "billedbok" om form•Z. 25% mer stoff enn tidligere, flere tips, eksempler og nyheter. Alle sider i fullfarge. Kr. 790



fra Snøhettas vinnerprosjekt



modellering med "glatt" geometri